

Jogo do SEMÁFORO

Autor: Alan Parr

Jogo: O Semáforo foi inventado pelo matemático Alan Parr estudioso de jogos matemáticos e pelas suas aplicações pedagógicas. O autor pretendeu inventar um jogo com quatro requisitos: fácil de explicar, rápido de jogar, com materiais e equipamentos simples e, obviamente, um jogo não banal de jogar. Não se trata de uma versão um pouco mais complexa do conhecido jogo do galo, mas sim de um jogo estimulante e sem hipóteses de empate. A particularidade das peças serem partilhadas pelos jogadores e a possibilidade de alterar as peças ciclicamente por peças de outra cor, torna-o num jogo que exige mais precisão de cálculo do que estratégia. É um jogo que “possui uma complexidade inesperada, mantendo cada jogador na expectativa até perto do final da partida”.

Material:

- Um tabuleiro retangular 3 por 4;
- 24 Peças (8 peças verdes, 8 amarelas e 8 vermelhas) partilhadas pelos jogadores.



Objetivo: Ser o primeiro a conseguir uma linha de três peças da mesma cor na horizontal, vertical ou diagonal.

Número de jogadores: Dois.

Regras

- O jogo realiza-se no tabuleiro, inicialmente vazio.
- Em cada jogada, cada jogador realiza uma das seguintes ações:
 - Coloca uma peça verde num quadrado vazio;
 - Substitui uma peça verde por uma peça amarela;
 - Substitui uma peça amarela por uma peça vermelha.

De notar que as peças vermelhas não podem ser substituídas. Isto significa que o jogo tem sempre que terminar.