

Como jogar ao Math Dice.

1. Número alvo Número de pontos



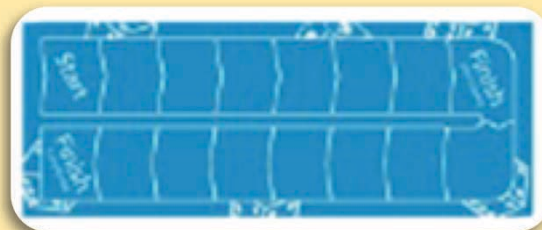
Lança o dodecaedro para descobrir o número alvo e os restantes cinco dados.

- 2.



Combina os números que saíram nos hexaedros, usando a adição e/ou subtração, de modo a chegares ao resultado pretendido (neste caso o 8). Quantos mais hexaedros incluíres nas operações mais pontos alcanças!

- 3.



Avança ao longo do tapete uma casa por cada dado usado nas operações. Se não tiveres muito tempo, o jogo termina no primeiro "fim". Se tiveres mais algum tempo para jogar, só pares quando chegares ao segundo "fim".

O primeiro jogador a chegar ao fim ganha!

Fim

Início



Fim